

EVALUACIÓN DE H5P PARA LA GENERACIÓN DE CONTENIDO INTERACTIVO EN PLATAFORMAS DE e-LEARNING

Hermas Carreño Rodríguez

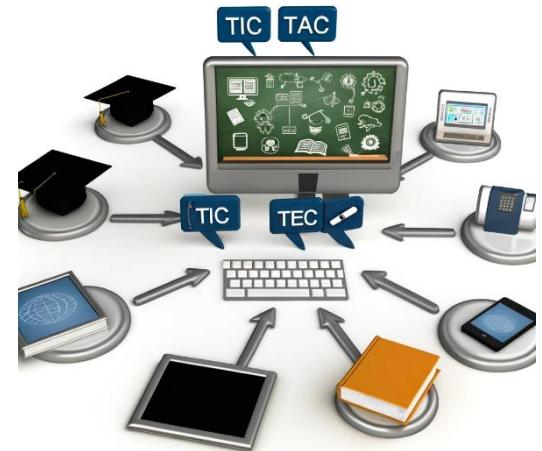
Miguel Ángel Quintana Suárez

GITT Telemática, Junio 2024

Introducción y Objetivos

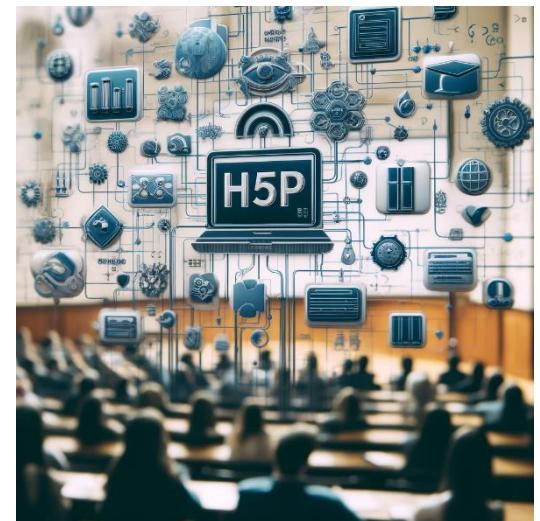
Hoy en día, la educación está intrínsecamente ligada a la tecnología, incorporando herramientas TIC, TAC y TEP. La pandemia de Covid-19 ha acelerado la adopción de nuevos medios y estrategias, adaptándose a las circunstancias y necesidades específicas de los estudiantes.

Este proyecto realiza el estudio, documentación e implementación de actividades H5P, para la creación de contenido interactivo en plataformas de e-learning.



Metodología

Se aborda la generación de contenido interactivo con H5P y su integración con plataformas de e-learning. El enfoque está en las necesidades educativas actuales y el uso de tecnologías en entornos contemporáneos. Se ha realizado un análisis detallado de H5P, describiendo su estructura, archivos y la comunicación entre sus elementos. Finalmente, se ha creado una librería que permite desarrollar actividades interactivas evaluables, integradas con el libro de calificaciones de los sistemas de gestión del aprendizaje.



Resultados y Conclusiones

Se ha profundizado en el conocimiento de todo lo relativo al desarrollo y la creación de librerías en H5P y se han documentado las estructuras de funcionamiento para el desarrollo de nuevas librerías.

Se ha creado una nueva librería H5P.ComparaResponde que permite generar nuevos tipos de contenidos interactivos evaluables.